

# JEUX DE RÔLE

## GUIDE D'EMPRUNT



*Découvrez la collection:  
niveaux, genres, types de  
matériel, suggestions, etc.*



# LES JEUX DE RÔLE



## Qu'est que c'est ?

Un jeu de rôle, ou *Role-Playing Game* (RPG), est une forme de jeu où les participants incarnent des personnages fictifs dans un univers imaginaire. À travers des dialogues, des décisions et des actions, les joueurs façonnent ensemble une histoire guidée par un meneur de jeu (ou maître du jeu) qui décrit le monde, les événements et les conséquences des choix des personnages.



## Comment ça fonctionne ?

- Chaque joueur crée un personnage avec une identité, des compétences et une histoire.
- Le meneur de jeu (MJ) prépare une aventure, joue les personnages secondaires et arbitre les règles.
- Les joueurs réagissent aux descriptions du MJ, lancent des dés pour résoudre des actions et prennent des décisions qui influencent le récit.



## Par où commencer ?

Plusieurs éditeurs de jeux offrent des coffrets d'initiation qui comprennent tout ce dont vous avez besoin pour jouer, dont des règles courtes et simplifiées et une aventure et des personnages prêts à jouer. Utiliser ce guide pour identifier les jeux les plus simples et accessibles !





## LE PUBLIC CIBLE



### **Est-ce que ça pourrait m'intéresser?**

Les jeux de rôle pourraient vous plaire si :

- Vous aimez créer des histoires.
- Vous aimez lire et / ou écrire.
- Vous êtes habile pour résoudre des énigmes ou prendre des décisions stratégiques.
- Vous jouez à des jeux vidéo ou de société avec des amis.
- Vous appréciez vous glisser dans la peau des autres et vous imaginer comment ils réagiraient dans différentes situations.
- Vous êtes un explorateur dans l'âme et aimez découvrir de nouveaux lieux, pays, mondes, etc.
- Vous aimez le théâtre ou l'improvisation.
- Vous êtes curieux, créatif, ou vous aimez simplement essayer quelque chose de nouveau.

Il existe des jeux pour tous les goûts et dans différents styles et genres littéraires : fantastique, science-fiction, policier, horreur, humour, bande dessinée et bien plus encore.

# JEUX DE RÔLE

## LES NIVEAUX D'ACCESSIBILITÉ



*Tous les niveaux  
d'accessibilité et quelques  
titres correspondants*

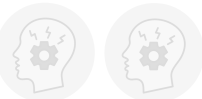
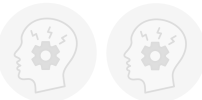


# LES NIVEAUX D'ACCESSIBILITÉ



## Quel type de jeux de rôle me convient?

Notre collection de jeux de rôle regroupe les jeux de rôle selon 5 niveaux d'accessibilité. Ces niveaux représentent l'investissement de temps nécessaire pour prendre en main le jeu et jouer, la complexité des règles, de l'univers fictif et de l'histoire ainsi que la quantité d'interactions et d'improvisation nécessaires entre les joueurs et les possibilités de choix narratifs.

|                 | DURÉE                                                                                                                                                                   | COMPLEXITÉ                                                                                                                                                               | INTERACTION                                                                                                                                                                 |
|-----------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Débutant        |   |   |   |
| Débutant +      |   |   |   |
| Intermédiaire   |   |   |   |
| Intermédiaire + |                                                                                      |   |                                                                                        |
| Avancé          |                                                                                      |                                                                                      |                                                                                        |

# LE NIVEAU DÉBUTANT (D)



- Prise en main rapide
- Requier une ou deux séances de jeu

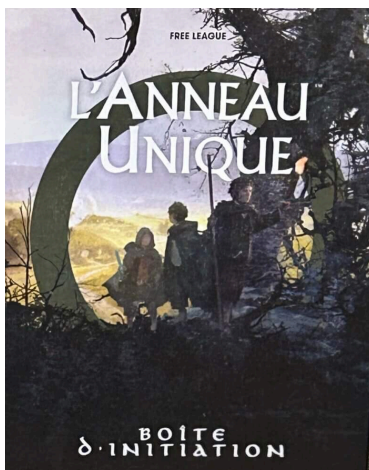


- Personnages et aventure prêts à jouer
- Règles faciles à assimiler
- Aucune expérience antérieure requise

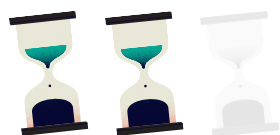


- Interactions simples ou encadrées
- Choix narratifs assez limités
- Improvisation réduite

## QUELQUES JEUX DÉBUTANTS



# LE NIVEAU DÉBUTANT + (D+)



- Prise en main plus lente (5+ heures)
- Requier 2 à 5 séances de jeu



- Personnages et aventure prêts à jouer
- Règles faciles à assimiler
- Aucune expérience antérieure requise

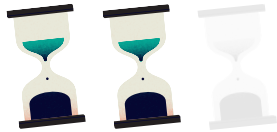


- Interactions avec un bon degré de liberté
- Choix narratifs peu encadrés et ouverts
- Improvisation souhaitable

## QUELQUES JEUX DÉBUTANTS +



# LE NIVEAU INTERMÉDIAIRE (I)



- Prise en main plus lente (5+ heures)
- Requier 2 à 5 séances de jeu

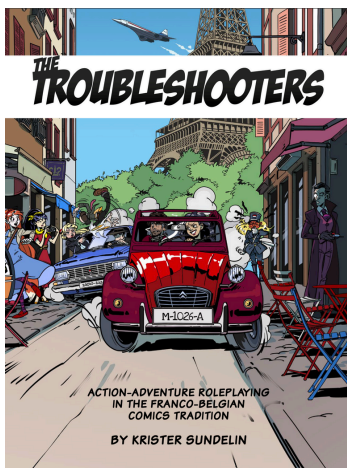


- Personnages et aventure prêts à jouer ou à créer de A à Z
- Nombreuses règles, parfois complexes
- Aucune expérience antérieure requise, mais probablement souhaitable



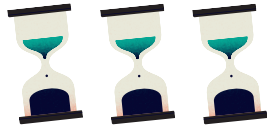
- Interactions avec un bon degré de liberté
- Choix narratifs peu encadrés et ouverts
- Improvisation souhaitable

## QUELQUES JEUX INTERMÉDIAIRE





# LE NIVEAU INTERMÉDIAIRE + (I+)



- Prise en main exigeante (10+ heures)
- Requier plusieurs séances de jeu (3+)

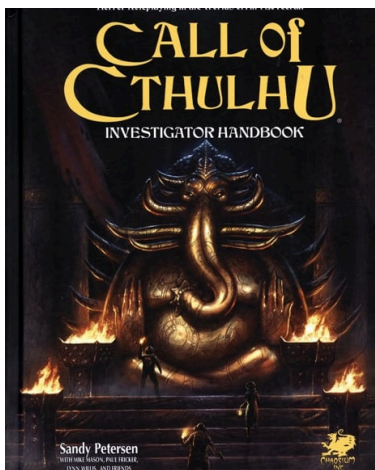


- Personnages et aventure prêts à jouer ou à créer de A à Z
- Nombreuses règles, parfois complexes
- Aucune expérience antérieure requise, mais probablement souhaitable

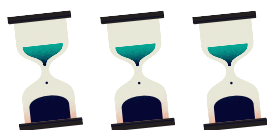


- Degré de liberté complet
- Choix narratifs ouverts
- Improvisation nécessaire

## QUELQUES JEUX INTERMÉDIAIRE +



# LE NIVEAU AVANCÉ (A)



- Prise en main exigeante (10+ heures)
- Requier plusieurs séances de jeu (3+)

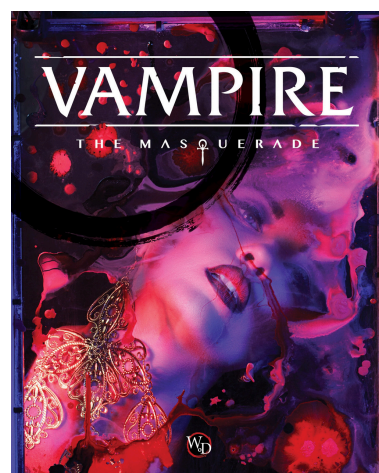
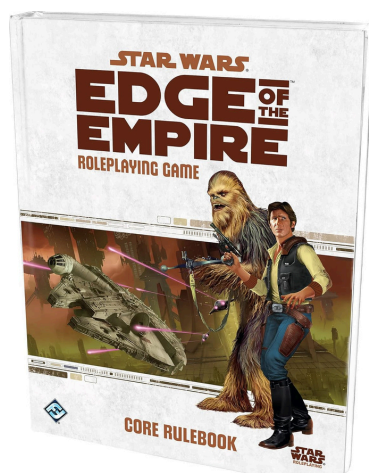
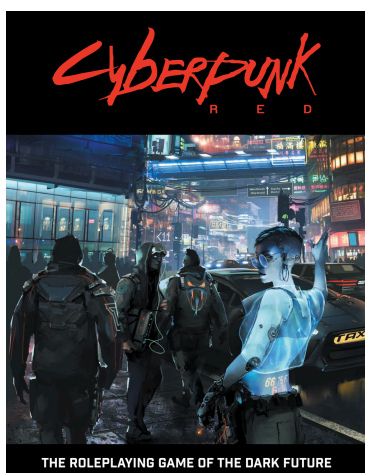


- Personnages et aventure à créer de A à Z
- Très nombreuses règles complexes
- Expérience antérieure requise



- Degré de liberté complet
- Choix narratifs ouverts
- Improvisation nécessaire

## QUELQUES JEUX AVANCÉ





# JEUX DE RÔLE

## COLLECTION COMPLÈTE



*Tous les titres de la  
collection par niveau*



# COLLECTION COMPLÈTE PAR NIVEAU



## Débutant :

- L'anneau unique : boîte d'initiation (cote : ROLE ANN)
- Alice is missing (cote : ROLE ALI)



## Débutant + :

- Avatar, legends : starter set (cote : ROLE AVA)
- Call of Cthulhu : starter set (cote : ROLE CAL)
- Donjons et dragons : boîte d'initiation (cote : ROLE DON 5.ED)
- Star Wars : beginner game (cote : ROLE STA)
- Transformers : beginner box (cote : ROLE TRA)



## Intermédiaire :

- Donjons et dragons : l'essentiel (cote : ROLE DON 5.ED)
- Forbidden lands (cote : ROLE FOR)
- Mothership : core set (cote : ROLE MOT)
- Paranoia : box set (cote : ROLE PAR)
- Paranoia : the core book (cote : ROLE PAR)
- Pathfinder : beginner box (cote : ROLE PAT)
- Shadowrun : beginner box (cote : ROLE SHA)
- Tales from the loop (cote : ROLE TAL)
- The Troubleshooters (cote : ROLE TRO)
- Vaesen (cote : ROLE VAE)



# COLLECTION COMPLÈTE PAR NIVEAU



## Intermédiaire + :

- Avatar : the roleplaying game (cote : ROLE AVA)
- Blades in the dark (cote : ROLE BLA)
- Blade runner : core rules (cote : ROLE BLA)
- Call of Cthulhu : investigator handbook (cote : ROLE CAL)
- Donjons et dragons : manuel des joueurs (cote : ROLE DON 5.ED)
- Dungeon crawl classics (cote : ROLE DUN)
- Monstres : livre du joueur (cote : ROLE MON)
- My little pony : core rulebook (cote : ROLE LIT)
- Pathfinder : player core (cote : ROLE PAT)
- Ruins of Symbaroum : player's guide (cote : ROLE RUI)
- Transformers : core rulebook (cote : ROLE TRA)



## Avancé :

- Cyberpunk RED (cote : ROLE CYB)
- Shadowrun : core rulebook (cote : ROLE SHA)
- Star Wars : core rulebook (cote : ROLE STA)
- Vampire : core rulebook (cote : ROLE VAM)

# JEUX DE RÔLE

## SÉLECTION THÉMATIQUE



*Des suggestions de jeux  
pour 7 thèmes différents*



# LES THÈME ET LES UNIVERS

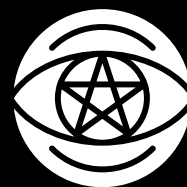


## Comment trouver un jeu de rôle qui m'intéresse?

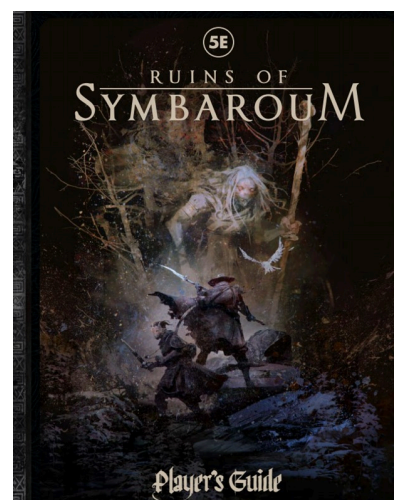
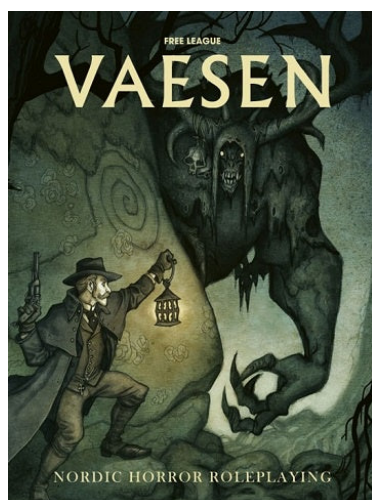
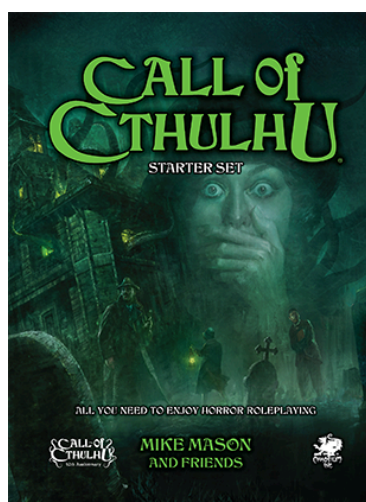
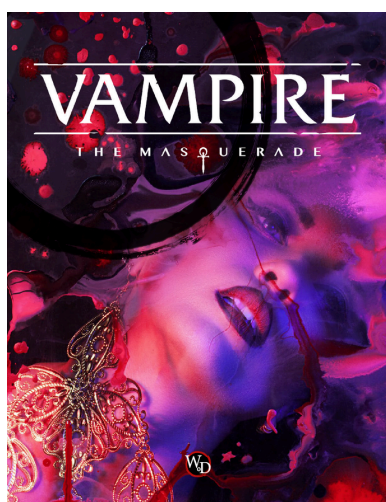
Le monde du jeu de rôle est vaste, riche et incroyablement varié. Que vous soyez attiré par les mystères occultes, les intrigues politiques, les quêtes épiques ou les aventures intergalactiques, il existe un jeu fait pour vous. Nous vous avons préparé différentes sélections thématiques à explorer pour vous aider à trouver le jeu de rôle qui vous ressemble ou qui correspond à vos intérêts du moment :

- Mondes mystérieux et investigations surnaturelles
- Intrigues politiques, luttes de pouvoir et manipulation
- Aventures de haute fantaisie, quêtes épiques et magie
- Horreur, épouvante et fantaisie noire
- Science-fiction et feuilleton spatial
- Survie et mondes dystopiques
- Univers de dessins animés et de bandes dessinées

# MONDES MYSTÉRIEUX ET INVESTIGATIONS SURNATURELLES



Des secrets enfouis, des forces invisibles, et des vérités qu'il vaudrait mieux ne jamais découvrir... Ces jeux vous plongent dans des enquêtes surnaturelles où l'étrange rôde à chaque coin. Idéal pour les amateurs de mystère, de tension et d'ambiance occulte.

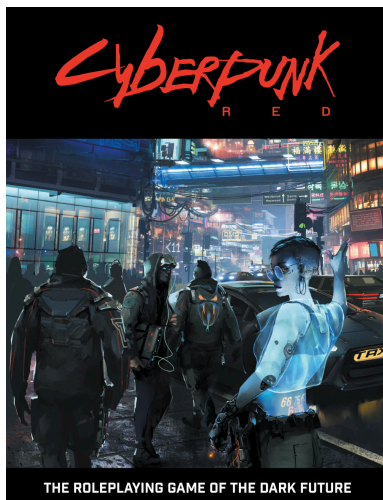




# INTRIGUES POLITIQUES, LUTTES DE POUVOIR ET MANIPULATION



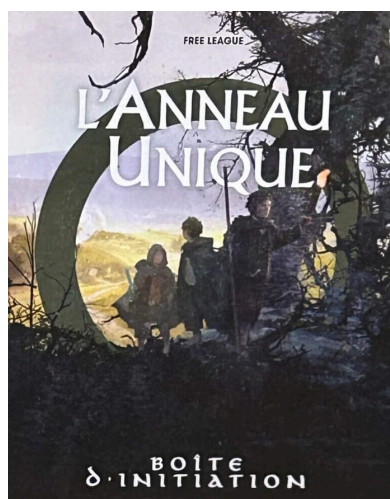
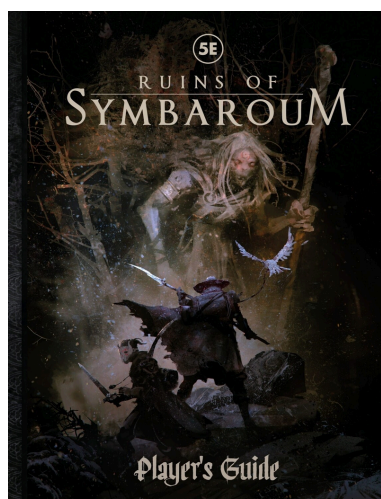
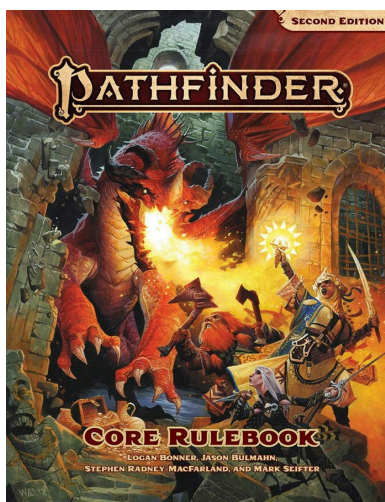
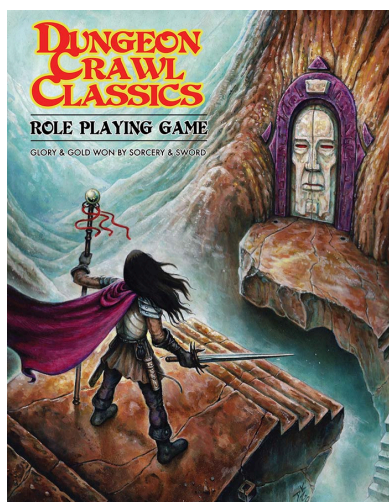
Dans ces univers où chaque mot peut être une arme et chaque alliance, un piège, les joueurs incarnent des personnages pris dans des jeux d'influence, de trahison et de pouvoir. Que ce soit dans un futur dystopique, un monde alternatif ou une société secrète, ces jeux explorent les tensions entre différentes factions.



# AVENTURES DE HAUTE FANTAISIE, QUÊTES ÉPIQUES ET MAGIE



Des royaumes oubliés aux terres sauvages peuplées de créatures mythiques, ces jeux vous invitent à incarner des héros en quête de gloire, de justice ou de secrets anciens. Magie puissante, combats épiques et mondes foisonnants de légendes vous attendent. Idéal pour les amateurs de récits grandioses, d'exploration et de fantastique.

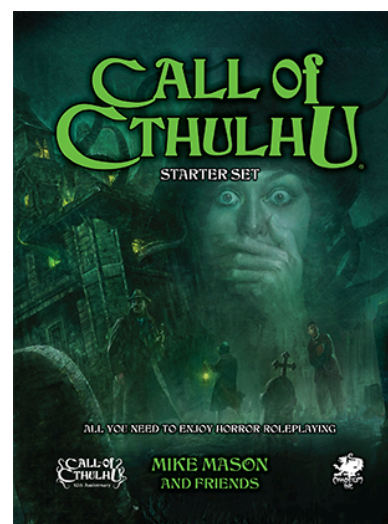
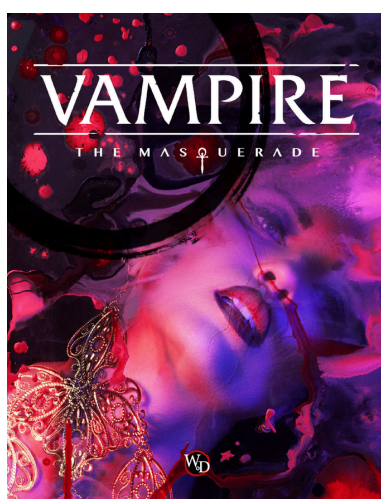
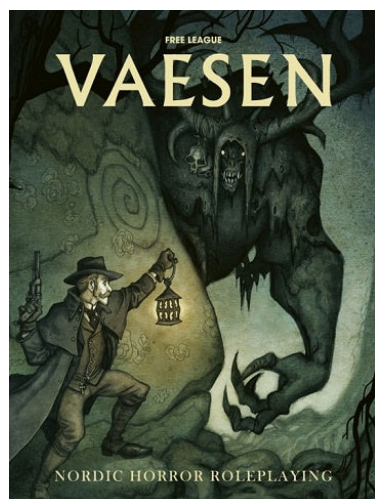
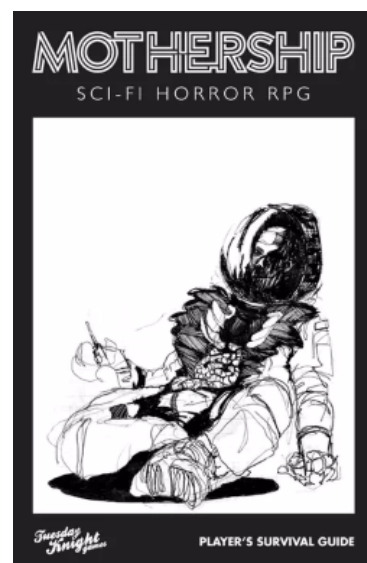
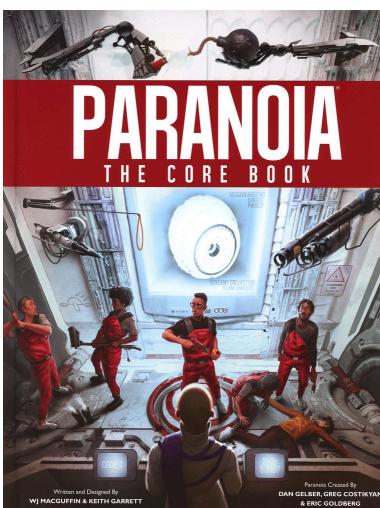




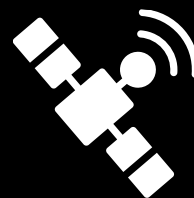
# HORREUR, ÉPOUVANTE ET FANTASIE NOIRE



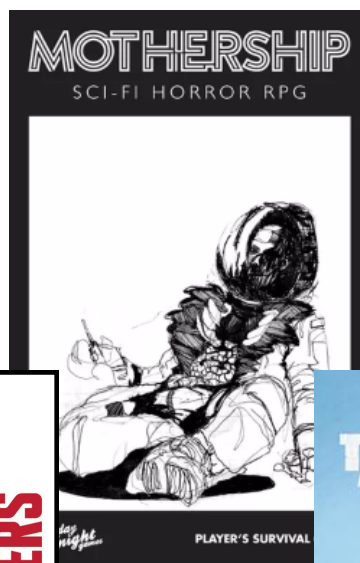
Ces jeux vous plongent dans des univers où la peur rôde, où chaque décision peut être fatale, et où la survie n'est jamais assurée. Que ce soit dans l'espace, dans un monde dystopique ou face à des forces indicibles, les personnages sont confrontés à l'inconnu, à la paranoïa et à leurs propres limites.



# SCIENCE-FICTION ET FEUILLETON SPATIAL



Embarquez pour des mondes lointains, des civilisations futuristes et des univers parallèles. Ces jeux vous propulsent dans des récits de conquête spatiale, de conflits technologiques et de rencontres extraterrestres. Parfait pour les passionnés de science-fiction, d'action cosmique et d'univers où l'imagination dépasse les étoiles.

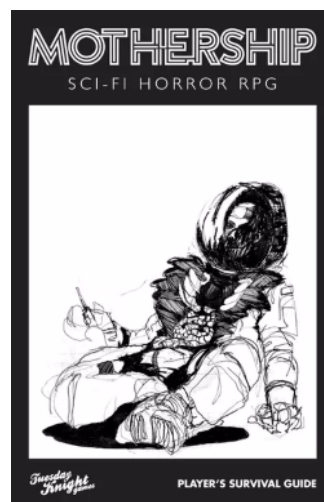
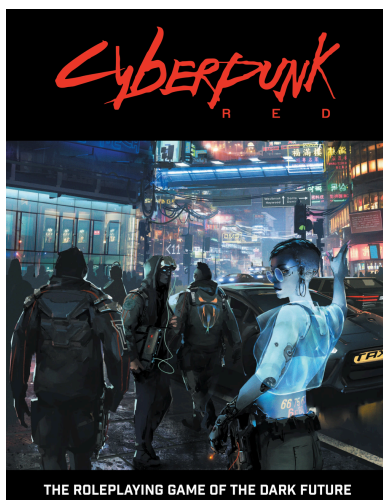




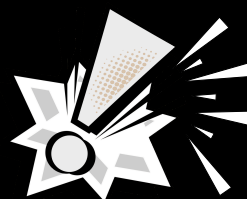
# SURVIE ET MONDES DYSTOPIQUES



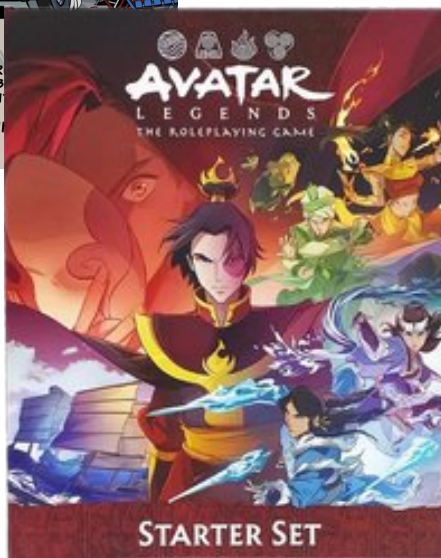
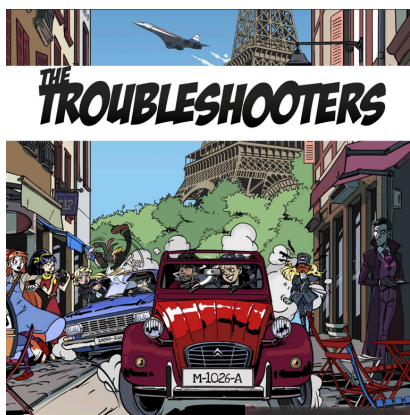
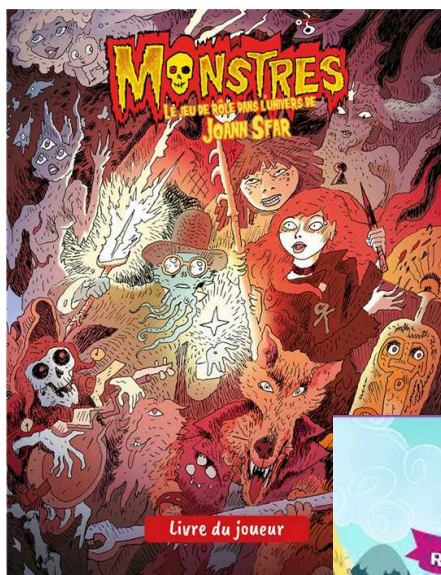
Quand le monde s'effondre ou que la réalité se fissure, il ne reste que l'instinct, la débrouillardise... et parfois un brin de folie. Ces jeux vous plongent dans des environnements hostiles, des sociétés corrompues ou des futurs incertains où chaque choix peut avoir des conséquences dramatiques. Pour les adeptes de récits qui se déroulent dans un futur proche, de tensions constantes et de mondes où l'espoir est une ressource rare.



# UNIVERS DE DESSINS ANIMÉS ET DE BANDES DESSINÉES



Colorés, dynamiques et pleins d'imagination, ces jeux vous plongent dans des mondes inspirés de l'animation et de la BD, où l'aventure rime avec humour, émotion et action. Que vous incarniez des poneys magiques, des agents secrets façon ligne claire ou des héros de légendes animées, ces univers sont parfaits pour les joueurs et joueuses en quête de fantaisie légère, de récits accessibles et de personnages attachants.



# JEUX DE RÔLE

## DONJONS & DRAGONS LES ÉDITIONS



*Les éditions disponibles  
dans la collection*





# LES ÉDITIONS DE DONJONS ET DRAGONS DANS LA COLLECTION



## Donjons et Dragons : révisions fréquentes

Depuis la publication du premier livre de Donjons et Dragons en 1974, le jeu a subi plusieurs transformations. Celles-ci, parfois majeures, ont mené les éditeurs à créer différentes versions du jeu qui ne sont pas nécessairement compatibles entre-elles.

### **3ième édition :**

- Publication : 2000
- Cote : ROLE DON 3.ED

### **3ième édition revue et corrigée :**

- Publication : 2003
- Compatible avec la version 3
- Cote : ROLE DON 3.5.ED

### **4ième édition :**

- Publication : 2008
- Incompatible avec la version 3
- Cote : ROLE DON 4.ED

### **5ième édition :**

- Publication : 2014
- Incompatible avec les versions antérieures
- Cote : ROLE DON 5.ED

### **Édition 2024 (5ième édition revue, corrigée et augmentée) :**

- Publication : 2024
- Compatible avec la version 5
- Cote : ROLE DON 2024.ED

# JEUX DE RÔLE

## CATÉGORIES DE MATÉRIEL



*Les catégories de matériel  
de jeu à emprunter*



# CATÉGORIES - JEUX DE RÔLE



Livre ou guide qui explique les règles fondamentales d'un jeu de rôle. Parfait pour découvrir un univers ou approfondir vos connaissances avant de jouer. Il est possible de jouer uniquement avec les règles de base, mais on peut également y ajouter un module d'aventure ou une extension.



Ensemble complet pour débiter : règles simplifiées, personnages prêts à jouer, scénario d'introduction et accessoires. Idéal pour les nouveaux joueurs ou une première partie en groupe.



Scénario prêt à jouer, conçu pour être utilisé avec les règles de base d'un jeu de rôle. Chaque module propose une histoire, des lieux, des personnages et des défis à explorer.



Ajouts au jeu de base : nouveaux personnages, règles avancées, univers alternatifs, Ces extensions enrichissent l'expérience de jeu pour les joueurs plus expérimentés.