

Un jeu de
THOMAS DUPONT
ARNAUD LADAGNOUS



Cartaventura
LHASA

Cartaventura est un jeu narratif
dans lequel vous allez vivre
une aventure coopérative.
Découvrez les 5 dénouements
possibles en rejouant et en
modifiant vos choix.

Illustré par
GUILLAUME BERNON
JEANNE LANDART

**NE MÉLANGEZ PAS LES CARTES
DE CE PAQUET !**

**POUR COMMENCER :
RETOURNER CETTE CARTE**


1

**VOUS VENEZ DE PIOCHER VOTRE
PREMIÈRE CARTE "IMMÉDIAT" ⚡.**

Vous devez la lire et la résoudre complètement.

*Pour cette aventure, vous n'aurez pas besoin
de prendre des notes, ni de chercher des éléments
cachés sur les cartes : suivez les instructions des cartes
et laissez-vous guider.*

*Après avoir fait ensemble le choix ci-dessous,
retournez cette carte et placez-la sur le dessus
de la pioche pour éviter de voir les prochaines cartes.*



**LIRE LES RÈGLES
DU JEU**

DÉBUTER L'AVENTURE
(si vous connaissez déjà les règles)

OU

- PIOCHEZ LA CARTE 2
- PIOCHEZ LA CARTE 3

2

**VOUS VENEZ DE PIOCHER VOTRE
PREMIÈRE CARTE "PLAN" 🗺️.**

1 • Posez-la au centre de la table.

*2 • Piochez et lisez les cartes dont les numéros
figurent autour de la rose des vents 🌀.*

*3 • Placez-les autour de la carte PLAN,
aux emplacements indiqués par 🌀.*



**PLUSIEURS CARTES ACTION ⚙️
SONT DÉSORMAIS VISIBLES :**

*Ensemble, Les joueurs choisissent une ACTION ⚙️ parmi celles
disponibles et suivent ses instructions scrupuleusement.
Une fois résolue, choisissez une nouvelle ACTION ⚙️ visible.*

*Vous connaissez maintenant les 4 types de cartes : ⚙️ 🗺️ ⚡ 🖐️.
Les symboles 🛡️ 🗿 ne seront utiles que lors du rangement du jeu.*

PRÉCISION : si une instruction indique de retourner une carte PLAN 🗺️,
n'enlevez pas les cartes précédemment placées autour de celle-ci.

2

**VOUS VENEZ DE PIOCHER VOTRE
PREMIÈRE CARTE "OBJET" 🖐️.**

Placez-la devant un des joueurs.

Les objets peuvent être utiles tout au long de la partie.

Attention ! Les cartes sont recto-verso.
Au recto, le numéro se trouve dans un cercle de couleur.
Au verso le numéro se trouve dans un carré noir ◼️.
*Ne retournez jamais une carte sur son verso
si cela n'est pas indiqué par le jeu.*

**COMMENCEZ MAINTENANT L'AVENTURE
EN PIOCHANT LA CARTE 3.**

RAPPEL : lorsque vous piochez une carte IMMÉDIAT ⚡,
vous devez la résoudre immédiatement et entièrement avant de faire
autre chose. Si rien n'indique de défausser une carte ⚡,
laissez-la sur la table à sa place.

PRÉCISION : Si vous devez remplacer une carte, défaussez celle-ci
et posez la nouvelle au même emplacement.